

Kahoot – beskrivelse/tekniske forutsetninger

Kahoot er en digital quiz-plattform som er velegnet til bruk i opplæring og læring, fra barnehager og opp til universitetsnivå. Det er fin måte å kombinere læring og underholdning, gjerne omtalt som infotainment. Kahoot er gratis å bruke. Det er kun den som lager en quiz som trenger å registrere seg. Som deltaker kan du svare fra din egen mobiltelefon (smarttelefon). Du trenger ikke installere noen app for å delta. Deltakerne trenger kun å få tildelt en kode og lage sitt eget nickname/kallenavn når de deltar. Kahoot kan også brukes som en rask spørreundersøkelse, hvis du står foran en forsamling og ønsker å luften og diskutere hva de mener om det tema. En Kahoot har en leder som bruker en stor skjerm til å vise spørsmålene. Deltakerne svarer på sine mobiltelefoner. Det de avgir som svar er kun synlig på egen enhet. Når alle har avgitt svar vises riktig svar på storskjermen og en oversikt over de 5 beste deltakerne så langt i konkurransen. Fordi det brukes kallenavn vil det være mulig «å gjemme sin identitet» dersom man ikke ønsker å gi seg til kjenne for alle andre på storskjermen.

Styreren i barnehagen, eller den som leder en Kahoot kan styre en slik quiz fra ulike ønskede enheter. Det er mulig å bruke datamaskin, nettbrett eller egen smarttelefon. Den som leder en Kahoot må ha tilgang til en stor skjerm eller projektor med lerret eller hvit vegg. Det kan også være en tv-skjerm som alle kan se på og som er stor nok til at det er mulig for deltakerne å lese teksten på litt avstand.

Som leder av en Kahoot må du ha en passende kabel til å koble opp din pc/mac opp mot tv-skjerm eller projektoren. Det kan da være ulike alternativer, men mest sannsynlig enten en HDMI-kabel eller en VGA-kabel. Veldig mange barnehager har dette installert og ferdig koblet opp som en del av inventaret i barnehagen. Her er en nyttig link som kan hjelpe deg med dette, dersom du trenger det:

<http://www.dinside.no/data/sa-enkelt-kobler-du-pc-til-tv/61603224>

En annen måte å gjøre dette på er å bruke strømmetjenester som AirPlay, hvor du uten ledninger kan få «speilet» skjermen fra datamaskin, nettbrett eller telefon og til en større skjerm/tv/lerret gjennom en egen enhet, eksempelvis AppleTV. Her følger en beskrivelse av hvordan du går frem:

<https://support.apple.com/no-no/HT201343>

Kahoot har også musikk og lyd, så husk å koble til egen lyd-kabel. I de fleste tilfeller brukes en såkalt jack-plugg, men dersom du bruker HDMI-kabel, så har denne også innebygget lydoverføring. Det er også mulig å gjennomføre en Kahoot uten lyd/musikk, men det kan ha en underholdningsverdi og være stemningsskapende å ha i bakgrunnen.

Kahoot – gjennomføring, leder/styrer

1. Lederen/Styrer må finne frem nettsiden: <https://getkahoot.com/>
2. Logg inn under fanen «Sign in» med følgende brukernavn: «lesesenteret» og passord: «lesequiz». Her ligger det 5 diskusjonsspørsmål/påstander under fanen «My Kahoots». Disse åpnes ved å trykke «Play».
3. Det vil nå øverst på skjermen komme en GamePIN. Dette er en unik kode som tildeles. Denne må Lederen/Styrer opplyse muntlig til alle deltakere. Koden er som regel en sekssifret tallkode, f.eks. 497770. Dersom lyd er tilkoblet vil man nå høre bakgrunnsmusikk.
4. Til høyre står en knapp som heter «Start». Til venstre står antall påmeldte deltakere. Etter hvert som deltakerne melder seg på vil deres nickname dukke blinkende opp på skjermen. Når alle har meldt seg på og er klar kan Lederen/Styrer trykke på start-knappen. Da vil spillet starte opp. Hvert diskusjonsspørsmål vil stå på skjermen i 2 minutter. Dersom man vil se spørsmålet på ny må lederen/styreren aktivere spørsmålet på ny med «Play».

Kahoot – gjennomføring, personalet/deltakere

1. Deltakerne finner frem sin mobiltelefoner og åpner nettleseren de har.
2. Her kan deltakerne finne frem til Kahoot (<https://kahoot.it/>) Den finnes også som app, men man må ikke installere appen for å delta.
3. I det øverste feltet skriver deltakerne inn tildelt GamePIN (alle får samme pinkode av Lederen/Styrer). Deretter velger man Enter-knappen.
4. I den neste menyen skriver man inn et valgfritt nickname/kallenavn og så trykke i det svarte feltet hvor det står «OK, go!». Nå er du klar til å spille Kahoot!